



REGULAMENT „CUPA UNIRII” AJF CS – ediția 2019

Art. 1 LOCAȚIA

1.1 Jocurile se vor desfășura la Reșița, în sălile de sport stabilite de către Comitetul de Organizare al Competiției.

Art. 2 MINGEA

2.1 Se va juca, în principiu, cu mingi pentru futsal.

2.2 Comitetul de Organizare poate decide la ședința tehnică cu echipele, tipul mingii cu care se va desfășura întreaga competiție - minge de futsal sau minge de joc nr. 5 sau 4.

Art. 3 NUMĂRUL JUCĂTORILOR

3.1 Orice joc este disputat de două echipe alcătuite fiecare din maximum **6 (șase)** jucători, din care unul va fi portar.

3.2 Numărul maxim de jucători de rezervă este de **6 (șase)**.

3.3 Pe parcursul unui joc este permis un număr nelimitat de înlocuiri de jucători.

3.4 Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător, iar înlocuirea poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc.

3.5 Dacă în cazul eliminării unor jucători sau alte situații, una dintre echipe rămâne cu mai puțin de 3 jucători (incluzând și portarul), jocul va trebui oprit.

Art. 4. ÎNLOCUIREA JUCĂTORILOR

4.1 Pe parcursul unui joc, numărul înlocuirilor de jucători este nelimitat.

4.2 Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător.

4.3 O înlocuire poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc, iar pentru efectuarea unei astfel de înlocuiri trebuie respectate următoarele condiții:

* Jucătorul care părăsește terenul de joc trebuie să facă acest lucru prin dreptul propriei sale zone de înlocuire;

* Jucătorul care intră pe terenul de joc trebuie, de asemenea, să treacă prin zona sa de înlocuiri. El nu poate face acest lucru până când coechipierul său, care iese din teren, nu a depășit în întregime, linia de margine în afara terenului de joc;

* Orice jucător de rezervă este supus autorității și deciziilor arbitrului, indiferent dacă participă la joc sau nu;

* Procedura de înlocuire se termină în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acel moment, el devine jucător activ, iar jucătorul care a fost înlocuit încetează să mai fie jucător activ.

4.4 Portarul poate fi înlocuit de oricare din jucătorii de câmp.

4.5 Fiecare portar este autorizat să poarte pantaloni lungi.

4.6 El trebuie să poarte un echipament de culoare diferită, ușor de distins, față de a celorlalți jucători și a arbitrilor.

4.7 Dacă un jucător de câmp înlocuiește un portar, el va trebui să îmbrace un tricou de portar.



Art. 5 DURATA JOCULUI

5.1 O partidă se compune din două reprize a câte **15** (cincisprezece) de minute de joc fiecare.

5.2 Durata unei partide poate fi modificată la inițiativa echipelor, în cadrul ședințelor de lucru și cu aprobarea Comitetului de Organizare.

5.2 Durata fiecărei reprize poate fi prelungită pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă (6 metri) sau executarea unei lovituri libere împotriva echipei care a comis mai mult de cinci greșeli cumulate (din punctul de 10 metri).

5.3 Pauza dintre reprize va fi de maximum **5 (cinci)** minute.

Art. 6 DEPARTAJARE

6.1 Jocurile care se dispută în sistem eliminatoriu. Dacă după consumarea celor **30** de minute, jocul se termină cu un rezultat de egalitate, se vor executa direct (fără reprize de prelungire) lovituri din punctul de pedeapsă pentru departajare (valabil doar la competițiile organizate de tip cupa-eliminatoriu).

6.2 La jocurile, disputate în sistem campionat (valabil numai pentru formatul cu trei echipe în grupă, pentru a evita egalitatea perfectă), la jocurile terminate la egalitate se vor executa lovituri din punctul de pedeapsă (criteriu a de departajare la egalitate perfectă de rezultate în timp regulamentar).

Sistem de punctaj:
echipa care câștigă în timp regulamentar - **3** puncte
echipa care termină la egalitate în timp regulamentar - **1** punct
echipa care pierde în timp regulamentar - **0** puncte.

Criterii de departajare în caz de egalitate de puncte:

a) rezultatul din meciul direct, inclusiv, dacă este cazul, rezultatul la loviturile din punctul de pedeapsă, sau punctajul din meciurile directe în cazul a trei echipe la egalitate de puncte.

b) golaverajul din meciurile directe.

c) golaverajul general.

d) numărul de goluri marcate în toate meciurile disputate.

e) dacă egalitate persistă, se aplică criteriul fair-play, numărul de cartonașe gabene și roșii acumulate, prin comparație. Se acordă câte un punct pentru fiecare cartonaș galben și trei puncte pentru cartonaș roșu. Echipe care acumulează punctajul cel mai mic se califică în turul următor.

f) dacă egalitatea persistă și după aplicarea criteriilor de la punctele a-e al prezentului paragraf, atunci Comitetul de Organizare poate decide din oficiu alt criteriu de departajare (disputare meci baraj, tragere la sorți, echipa "cea mai tânără", etc.)

Art. 7 CONDIȚII DE PARTICIPARE

7.1 Au drept de joc jucătorii înscriși pe tabelul nominal la începutul competiției, conform Tabelului Anexă.

a) Pot participa la competiție jucători legitimați (profesionist sau amator) în fotbalul în unsprezece, fără restricție numerică sau jucători nelegitimați.

b) Nu pot participa la competiție jucătorii seniori din campionatul național Liga a I -a de futsal.

7.2 Dovada identității jucătorului înscris pe tabel se face pe baza actului de identitate.

7.3 Un jucător care a participat în competiție pentru o echipă, nu mai are drept de joc la altă echipă.

7.4. Fiecare echipa va trebui să achite o taxă de înscriere stabilită de către organizator. Acesta are dreptul să stabilească numărul de echipe participante în baza încadrării în calendarul stabilit de către proprietarii sălilor de sport aferente. Echipele primite în competiție vor fi desemnate în ordinea numerică a achitării taxei de participare în termenul scadent stabilit de către organizator.



Art. 8 REGULI DE JOC

8.1 Regulile competiției sunt stabilite de către Comitetul organizator, de comun acord cu reprezentanții fiecărei echipe înscrise în competiție, la ședința tehnică cu echipele.

8.2 Dacă o echipă comite într-o repriză **cinci** faulturi, începând de la următorul va fi sancționată cu câte o lovitură liberă directă din 10 m, fără zid. Lovitura de pedeapsă se execută de la 6 m. Dacă mingea iese în afara terenului, fiind atinsă ultima dată de portarul echipei aflate în apărare, echipa adversă beneficiază de un corner.

8.2 Autul de poartă se execută numai de către portar, cu mâna.

8.3 Autul se execută cu piciorul, nefiind permisă marcarea directă a unui gol, lucru permis, în schimb, direct din lovitura de începere.

8.4 În cazul unei pase către portarul propriu, acesta poate juca mingea numai cu piciorul.

8.5 Portarul poate juca mingea timp de maximum 4 secunde, altfel echipa adversă beneficiază de o lovitură liberă indirectă.

8.6 La executarea loviturilor libere și a cornerelor, distanța adversarilor față de minge trebuie să fie de 3 metri. La executarea auturilor, distanța adversarilor față de minge trebuie să fie de 5 metri, dar doar dacă echipa care trebuie să execute solicită acest lucru. Fiecare echipă are drept de un time-out de un minut pe repriză.

8.7 Echipa care are un jucător eliminat (acesta nu mai are drept de joc pentru partida la care a fost eliminat!) joacă 2 minute în inferioritate numerică, după care poate introduce un alt jucător. La eliminarea unui jucător, dacă echipa aflată în superioritate numerică înscrie, echipa aflată în inferioritate numerică poate introduce un jucător în locul celui eliminat, fără a mai aștepta expirarea celor 2 minute.

8.8 Este interzis atacul prin alunecare la minge (Notă: interzis doar în varianta, în care adversarul are control asupra mingii!), se sancționează cu LLD (lovitură liberă directă), cu excepția portarului (regulă valabilă numai în careu pentru portar!).

Art. 9 SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

9.1 Sistemul de organizare a competiției este stabilit de către Comitetul de organizare, la ședința tehnică cu reprezentanții echipelor.

9.2 Sistemul de organizare poate cuprinde desfășurarea de meciuri:

a) în grupe + sistem eliminatoriu

- **pe două sisteme de disputare: sistem campionat** (fiecare cu fiecare, un singur meci: faza I – cea a grupelor) **și sistem eliminatoriu** (faza a II-a – optimi de finală, sferturi de finală, semifinale și finale).

9.2. Din faza eliminatorie se califică câștigătoarea și ocupanta locului doi din fiecare grupe (8 echipe de pe locul UNU și 8 echipe locul DOI), în varianta în care vor fi opt grupe participante. În situația, în care nu se înscriu echipe aferente celor opt grupe, situația va fi reanalizată în cadrul ședinței tehnice.

9.3 Comitetul de Organizare are obligația să afișeze la loc public în incinta locației disputării turnelui, Programul Competiției și rezultatele fiecărui meci care s-a disputat.

Art. 10. SITUAȚII NEPREVĂZUTE DE REGULAMENT

10.1 Comitetul de Organizare decide în toate cazurile neprevăzute în prezentul Regulament, inclusiv în cazurile de Disciplină a jucătorilor și a echipelor, care vor fi înștiințați de deciziile disciplinare ale Comitetului de Organizare

ASOCIAȚIA JUDEȚEANĂ DE FOTBAL CARAȘ-SEVERIN

320086, Reșița, Piața 1 Decembrie 1918, nr. 5 A
tel/fax 0255-210807; web: www.frf-ajf.ro



10.2 Deciziile Comitetului de Organizare sunt definitive și executorii pentru toate echipele înscrise în campionat.

Comitet de Organizare (reprezentantul fiecărei echipe înscrise în competiție)

Președinte: Nume și prenume: _____ **Semnătura:** _____
Vicepreședinte: Nume și prenume: _____ **Semnătura:** _____
Secretar: Nume și prenume: _____ **Semnătura:** _____
Membru: Nume și prenume: _____ **Semnătura:** _____

***Notă:** Președintele, vicepreședintele, secretarul și membrul Comitetului de Organizare se constituie ad-hoc și Comisia de Disciplină a competiției. În situația în care membrul Comitetului este absent, secretarul are drept de vot!

Eliminarea (cartonaș roșu) se sancționează cu suma de 10 lei.

Valoarea unei constatații este stabilită în cuantum de 50 lei.

1. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
2. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
3. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
4. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
5. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
6. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
7. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
8. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
9. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
10. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
11. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
12. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
13. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
14. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
15. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____
16. Nume și prenume: _____	Semnătura: _____

Am luat act de prevederile prezentului regulament și sunt de acord cu condițiile prevăzute de către organizatori.